

SketchUP – uvodna ura

Naslednji teden v četrtek (23. aprila) bomo imeli tehniški dan na temo risanja. Današnjo uro bomo namenili uvajanju v program SketchUP, ki je prosto dostopen in je namenjen risanju. Ker ga bomo uporabljali naslednji teden, se morate vsi uvesti v ta program. Sledite spodnjim navodilom in na koncu **OBVEZNO** rešite kviz, do katerega vodi povezava na spletni strani.

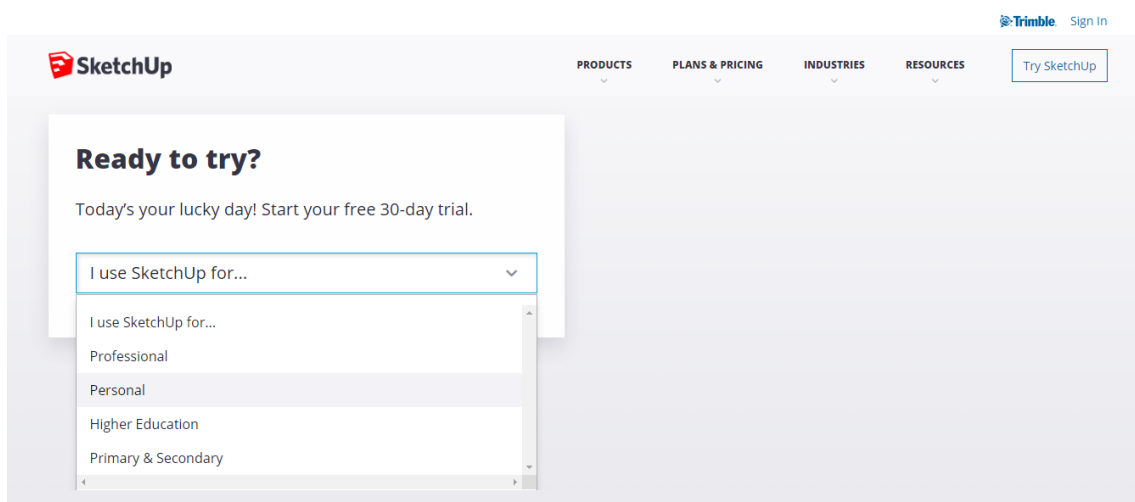
Lahko kopiraš tudi to povezavo:

https://docs.google.com/forms/d/14KIMKBD89Cw0b0L5NGh_dc3APYk6smjHJZW0jNWz8KI/edit

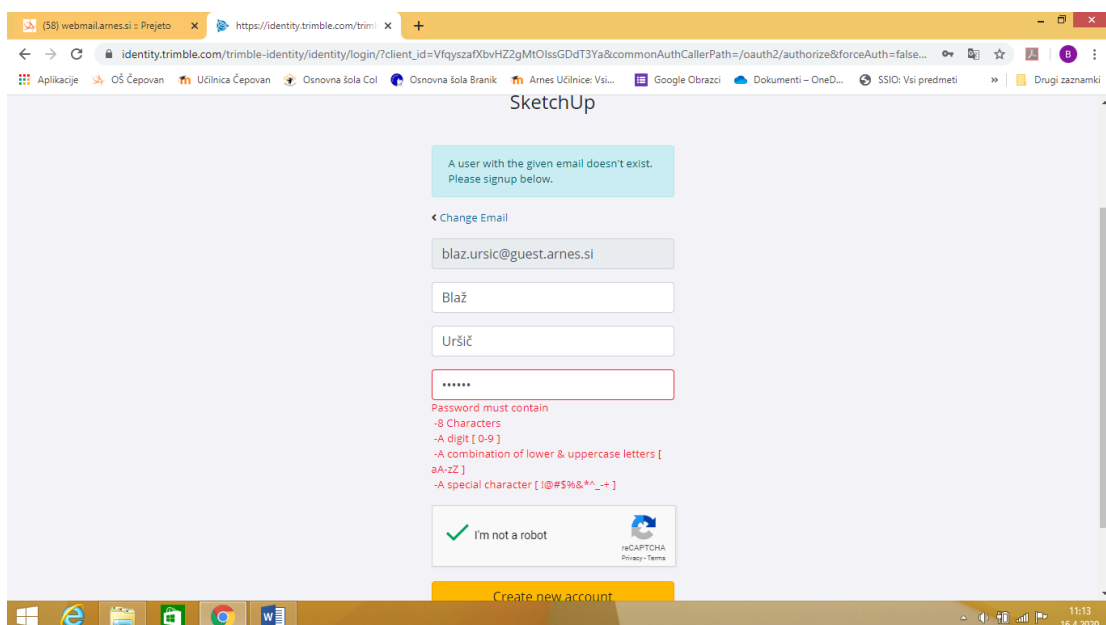
Vaše delo mi tudi oddajte v mapo za oddajo nalog – kot po navadi. Če se kje zatakne, mi takoj pišite na blaz.ursic@quest.arnes.si

Navodila za delo:

- 1) Pojdi na spletno stran <https://www.sketchup.com/>
- 2) Klikni **Try SketchUP**

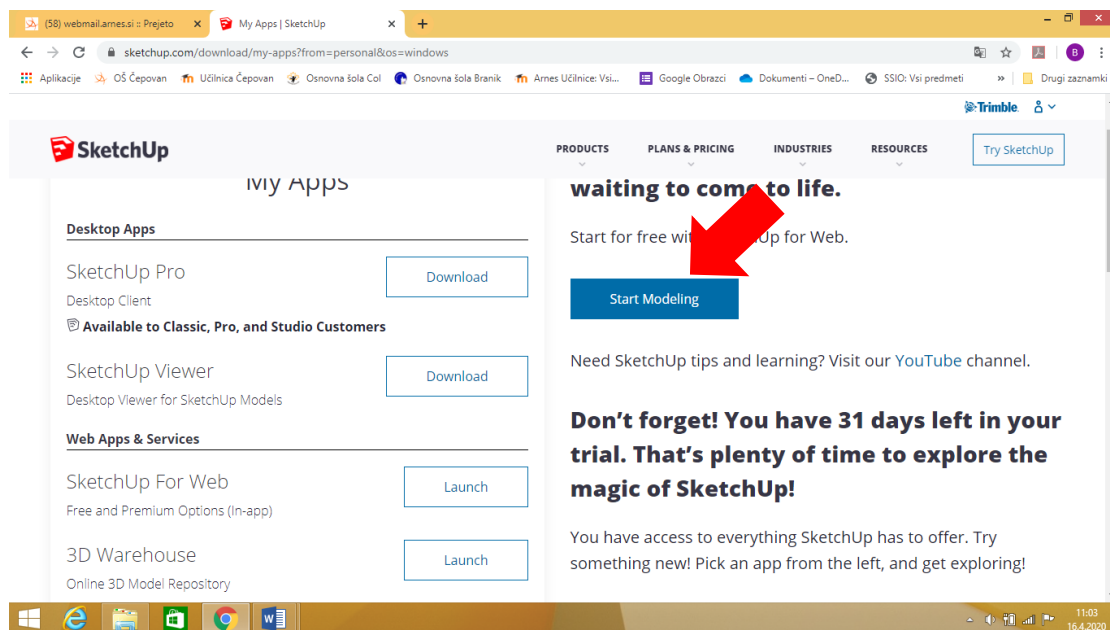


- 3) Izberi **personal**, klikni **Login** in se **vpisi z google računom** (če ga uporabljaš)
- 4) Če ne uporabljaš google računa, se je potrebno vpisati. V ta namen **vpíšeš svoj e-naslov** in klikneš **next**, nato pa izpolniš podatke in si ustvariš geslo (si ga nekam zapiše!):



- 5) Izberi eno od možnosti pri **Interest**, klikni na kvadratik poleg **Agree**, klikni **Continue to my apps**,

6) Klikni **Start modeling**.



7) Sledi navodilom za delo, ki so pripeta v ločenem dokumentu na spletni strani.