**Navodila za delo na četrtek 16. aprila**

Prosim, da v pripravljeno mapo oddate vse dosedanje naloge, če tega še niste storili. V kolikor se vam mapa ne odpre, mi naloge pošljite po e-pošti.

Za vsa vprašanja sem dosegljiv na [*blaz.ursic@guest.arnes.si*](mailto:blaz.ursic@guest.arnes.si)*.*

Zadnjič ste rešili nekaj vaj na temo enakomernega gibanja. Danes bo učna ura sestavljena iz dveh delov. V prvem delu boste preverili svoje znanje o enakomernem gibanju, v drugem delu pa poskušali na računalnik namestiti program za video analizo gibanja, ki smo ga že uporabljali pri pouku. Drugi del je izbirna vsebina – to pomeni, da nalogo rešiš, če želiš.

**Navodila za delo:**

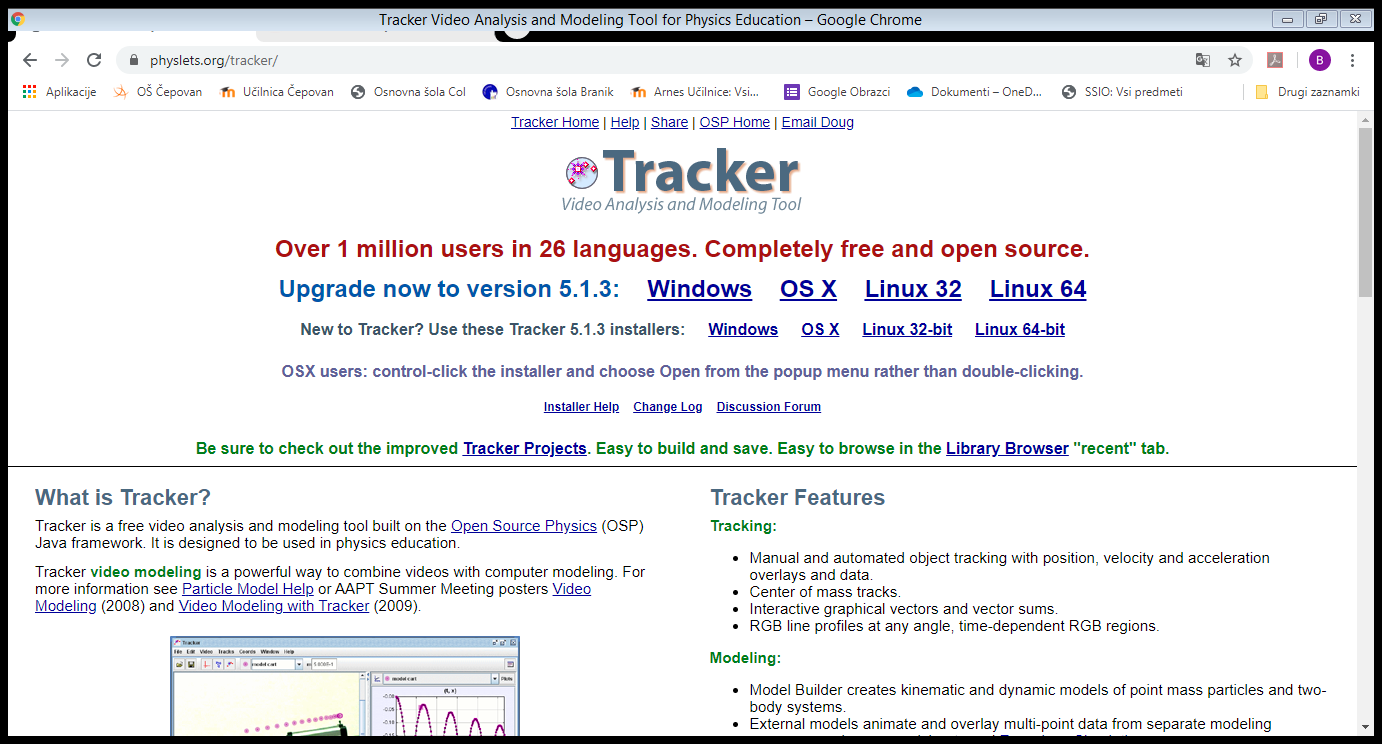
**Prvi del:**

1. Natisni in reši preverjanje, ki je pripeto v spletni učilnici. Če nimaš možnosti tiskanja, nalogo reši v zvezek.
2. Pri zadnji nalogi si lahko pomagaš z e-učbenikom na strani 100.
3. S pomočjo točkovnika, ki je pripet v spletni učilnici, oceni svoje znanje.
4. Naloge slikaj ali skeniraj in odloži v mapo za oddajanje nalog.

**Drugi del:**

Program Tracker je orodje za video analizo posnetkov. S pomočjo tega programa lahko analiziramo različne vrste gibanj ter s pomočjo računalnika izrišemo grafe.

1. S spletne strani<https://physlets.org/tracker/> prenesi program Tracker. Bodi pozoren, da na spletni strani klikneš na pravo povezavo – za pomoč sem označil na posnetku zaslona. Najverjetneje uporabljaš operacijski sistem Windows …
2. Sledi navodilom in namesti program na svoj računalnik.
3. Po elektronski pošti mi sporoči, če si uspel naložiti program na računalnik.

****